

## Pojedynek, czyli 33 rzeczy, które można zrobić w bibliotece

Lubicie wyzwania? Lochy, huragan, atak much, labirynt, most, komik, klon, czary, magiczne drzewo — to zadania, które wykonywali uczniowie klasy drugiej i trzeciej ze Szkoły Podstawowej w Hańczowej, uczestniczący w nietypowych bibliotecznych warsztatach. Inspiracją do ich przeprowadzenia była gra zespołowa — *Puzzle Magicznego Drzewa*, stworzona na podstawie powieści Andrzeja Maleszki pt. *Magiczne Drzewo. Pojedynek*. Dwie drużyny rywalizowały ze sobą, wykonując trzydzieści trzy zadania znajdujące się na odwrocie obrazków. Zadanie polegało na tym, by dokładać kolejny puzzle do układanki w taki sposób, by połączone ze sobą karty utworzyły ogromny plakat. Oj, działało się, działało! Zabawa była doskonała.

Na pewno w niejednej domowej biblioteczce znajdują się zniszczone książki. A gdyby tak dać im drugie życie? Jednak co można zrobić, wykorzystując nieczytane już przez czytelników i przeznaczone na makulaturę publikacje? Odpowiedź jest prosta: sympatyczne zwierzątka. Wystarczyła kreatywność, kolorowy papier, klej i w efekcie powstały króliki, psy, koty, jeże, myszki i sowy. Młodzi czytelnicy zapoznali się także z audiobookami, publikacjami interaktywnymi, dotykowymi oraz obrazkowymi. Czytali też książki dostępne na ekranach iPadów oraz poznali kilka tabletowych aplikacji.



