

Rozstrzygnięcie gry „Opowieści niesamowite”

Wyłoniliśmy zwycięzcę gry *Opowieści niesamowite* i laureatów nagród pocieszenia!

Na dzień przed sylwestrem zakończyła się gra literacka *Opowieści niesamowite*, prowadzona przez naszą bibliotekę na platformie www.mambogram.pl. Najwytrwalsi gracze ze szczytu rankingu zdobyli ponad 300 punktów, jednak, jak to bywa w każdej rywalizacji, a w tym przypadku grywalizacji, zwycięzca może być tylko jeden. Nagrodę główną — czytnik e-booków ufundowany przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego — zdobywa gracz o pseudonimie Vorgorath. Nagrody książkowe za zajęcie drugiego i trzeciego miejsca otrzymują gracze o pseudonimach Rdzewiak i KarolinaSN. Ze zwycięzcami skontaktujemy się drogą e-mailową. Dziękujemy wszystkim uczestnikom za aktywny udział i zachęcamy do tworzenia własnych, unikatowych gier na platformie Fundacji To My z Olsztyna.

