

Retrogranie na Klubie Kodowania

Gry komputerowe są częścią kultury masowej i mają już swoją bogatą historię. Od najwcześniejszych produkcji powstających w latach 40. XX wieku aż po najnowocześniejsze, wykorzystujące środowisko trójwymiarowe. Zawsze rozpałały wyobraźnię ich młodszych i starszych miłośników.

Podczas kolejnego spotkania Klubu Kodowania MBP w Gorlicach wszyscy zebrani mieli okazję zobaczyć sprzęt, który nieraz jest już starszy od swojego właściciela i pograć na nim. Dzięki uprzejmości Marcina Labuta i Mnicha, twórców gorlickiego Gamer Party i prekursorów e-sportu w naszym mieście, którzy odpowiedzieli na zaproszenie klubowiczów, mogliśmy dotknąć żywej historii gier komputerowych. Panowie pokazali i oddali do naszej dyspozycji komputery i konsole, które są wartościowymi eksponatami w ich prywatnych kolekcjach. Opowiedzieli także o rozwoju gier i swoich doświadczeniach z nimi związanych. Tym sposobem w Bibliotece zagościły dwie skrajne generacje konsol Nintendo i Sega, jedna z pierwszych na świecie konsol do popularnego Ponga, komputery Commodore 64 i Atari, przenośne konsole Game Boy oraz masa kultowych już tytułów gier, które starsi uczestnicy spotkania wspominali z niemalą nostalgią. Klub odwiedził także gość specjalny, dr Lech Nowicki, który opowiedział uczestnikom o swojej wystawie eksponowanej w sali Pod Sową MBP w Gorlicach oraz odpowiedział na pytania o pracy w Centrum Nauki Kopernik i Narodowym Centrum Badań Jądrowych.



