

Trzecie spotkanie Klubu Kodowania

Roboty Finch w rękach członków Klubu Kodowania MBP w Gorlicach za każdym razem odkrywają przed nami kolejne, zaskakujące możliwości. Roboty wcieliły się już w rolę pojazdów terenowych i zapaśników, stając dzielnie przeciw sobie na zaaranżowanej arenie. Tym razem, dzięki pomysłowości członków Klubu, stały się elektronicznymi artystami tworzącymi nowoczesne obrazy abstrakcyjne. Wystarczył kawałek papierowej taśmy, za pomocą której przymocowaliśmy do ogona Fincha długopis. A wszystko po to, by przemienić robota w zdalnie sterowany cyrkiel. Po zakończeniu spotkania członkowie Klubu odwiedzili zorganizowaną w tym dniu w Domu Polsko-Słowackim w Gorlicach sesję gier retro by spróbować swoich sił w klasycznych już tytułach, takich jak Pac-Man czy Super Mario Bros.

