Strategicznie literacki wieczór — relacja ze spotkania

Kodowanie i czytanie? Jasne! Członkowie gorlickiego Klubu Kodowania udowodnili, że nie tylko programowanie, virtual reality czy druk 3D im w głowie, chociaż i to było elementem wieczornego spotkania, bowiem dzięki drukarce 3D zrobiliśmy breloki promujące czytanie. Włączając się w akcję, koderzy podkreślają, że klasyczna książka ma dla nich ogromne znaczenie. Motywem przewodnim strategicznie literackiego wieczoru była fantastyka, na podstawie której powstały gry komputerowe (nie, nie strzelanki, lecz wymagające logicznego myślenia i właściwego dokonywania wyborów — podobnie jak w książkach paragrafowych, tzw. gamebookach, o których także rozmawiano podczas tego spotkania). W świat fantastyki wprowadził nas podręcznik do gry *Warhammer*, a potem każdy poszedł swoją literacką ścieżką, wybierając do cichej lektury jedną książkę, mającą także wersję w postaci gry — czy to komputerowej, czy karcianej. Czytanie członków Klubu Kodowania MBP w Gorlicach różni się od tradycyjnego, bo kto to widział czytać grę karcianą czy gamebooka? Nieważne. Jest skuteczne — udowadnia, że kodując, można i czytać, i grać, i świetnie się bawić, bazując na dobrej literaturze. Zwieńczeniem wieczoru były epickie bitwy pomiędzy członkami Klubu Kodowania a bibliotekarzami. Rozegrane na szczęście jedynie na ekranach komputerów.

