

E-sport i retrogranie w Bibliotece — relacja

Ten, kto pamięta urok sympatycznego włoskiego hydraulika, którego postać zbudowana z kilkunastu kolorowych kratek gościła powszechnie jeszcze dekadę temu na ekranach naszych monitorów, na pewno podczas ostatniego spotkania Klubu Kodowania MBP w Gorlicach poczułby nutę nostalgii. W Czytelni dla Dzieci i Młodzieży i w sali Pod Sową MBP w Gorlicach rozbrzmiewały w sobotnie przedpołudnie okrzyki rywalizacji i 8-bitowe odgłosy kultowych gier komputerowych, wydobywające się z monofonicznych głośników ukrytych w obudowach kineskopowych telewizorów. Już po raz drugi, dzięki zaangażowaniu klubowiczów oraz twórców gorlickiej sekcji e-sportu i retrogamingu, mieliśmy okazję, korzystając z wehikułów czasu w postaci dawnych konsol i komputerów, przenieść się do świata gier wprost z lat 80. i 90. XX wieku. Nie zabrakło również atrakcji bliższych XXI wiekowi. Do dyspozycji gości były dwie nowoczesne konsole, na których m.in. ćwiczyliśmy gitarowe riffy, zostając tym samym wirtualnymi gwiazdami rocka. Dodatkowym smaczkiem była ekspozycja kart z postaciami jednej z najpopularniejszych na świecie japońskich kreskówek. Sobotnią przygodę z grami zakończyliśmy postanowieniem, że niebawem zorganizujemy kolejne takie spotkanie.

